

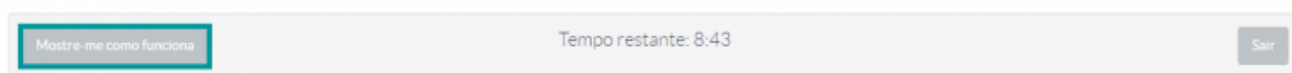
## Ambiente para Desenvolvimento em Arduino

- Clique em **Acessar** para acessar o experimento



The screenshot shows the REXLab website interface. At the top is a dark navigation bar with the 'relle' logo and links for 'Experimentos', 'Cursos', 'Tutoriais', 'Sobre', and 'Contato'. A search bar and 'REXLab' logo are also present. The main content area features the title 'Ambiente para Desenvolvimento em Arduino'. Below the title, there is a description: 'Ambiente que permite verificar, carregar códigos e controlar sensores e atuadores em Arduino'. The discipline is listed as 'Robótica' and the duration as '10 minutos'. Tags include 'arduino', 'ide', 'programação', 'programming', and 'development'. An 'Incorporar' field contains the code '<object width="100%"'. A green 'Acessar' button is at the bottom left. On the right, there is a 'Vídeo' section with a video player showing the development environment and a 'Tutorial' section with an information icon.

- Clique em **Mostre-me como funciona** para acessar o tutorial do experimento.



This block shows a horizontal bar with a button labeled 'Mostre-me como funciona' on the left, a timer in the center showing 'Tempo restante: 8:43', and a 'Sair' button on the right.

## Ambiente de Desenvolvimento para Arduino



The screenshot shows the Arduino IDE interface. On the left, there is a file explorer with 'file.ino' selected. The main area displays the code editor. On the right, there is a 'Reset' button and a small video player showing the hardware setup.

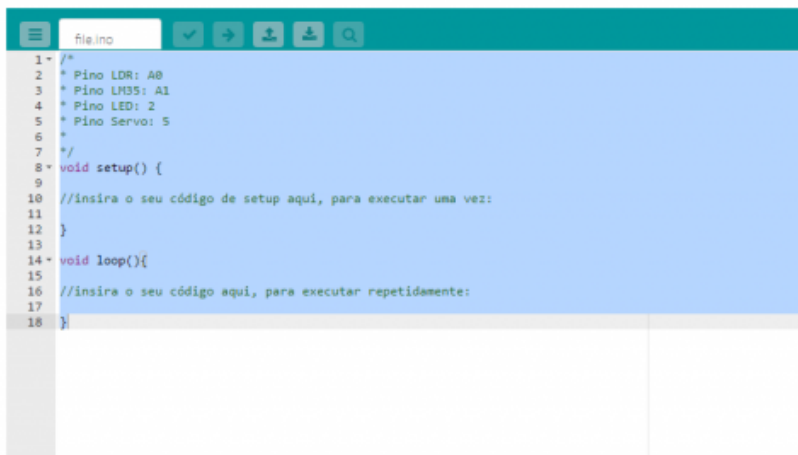
- Escreva seu próprio código ou use um dos exemplos disponíveis.

Mostre-me como funciona

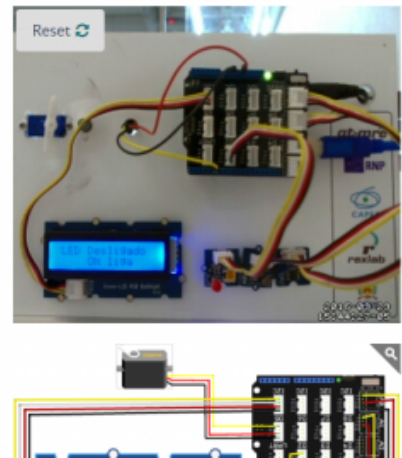
Tempo restante: 9:54

Sair

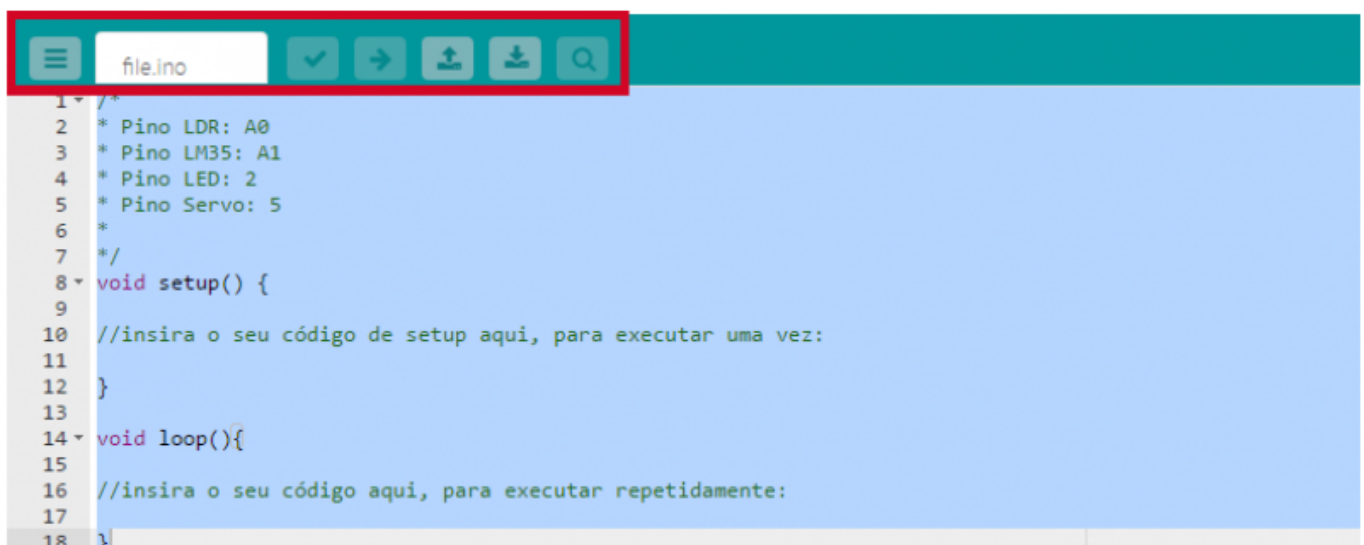
## Ambiente de Desenvolvimento para Arduino



```
1- /*
2-  * Pino LDR: A0
3-  * Pino LM35: A1
4-  * Pino LED: 2
5-  * Pino Servo: 5
6-  */
7-
8- void setup() {
9-
10- //insira o seu código de setup aqui, para executar uma vez:
11-
12- }
13-
14- void loop(){
15-
16- //insira o seu código aqui, para executar repetidamente:
17-
18- }
```



- Use os controles a seguir para manipular o experimento.



- Verificar. Verificação do código antes compilar para a placa.
1. Ordered List ItemUpload. Upload do código para a placa Arduino.
  2. Upload de código. Upload de um arquivo .ino que o usuário já escreveu em algum lugar.
  3. Download do código. Download do código que o usuário escreveu para a placa.
  4. Monitor Serial. Aba de comunicação serial com a placa.
- Use alguns exemplos para executar, modificar para utilizar no experimento.
  - Verifique o código.
  - Se o código estiver certo, faça upload para a placa.
  - Caso deseje, abra o Monitor Serial e realize algum tipo de comunicação serial com a placa.
  - Para terminar o acesso, clique em "Sair".

From:

<http://docs.relle.ufsc.br/> -

Permanent link:

<http://docs.relle.ufsc.br/doku.php?id=arduino>



Last update: **2016/09/29 19:06**