

Ambiente para Desenvolvimento em Arduino

- Clique em **Acessar** para acessar o experimento

The screenshot shows the RELLE website interface. At the top, there is a navigation bar with the RELLE logo and menu items: Experimentos, Cursos, Tutoriais, Sobre, and Contato. A search bar and 'RExLab' logo are also present. The main content area features the title 'Ambiente para Desenvolvimento em Arduino'. Below the title, there is a description: 'Ambiente que permite verificar, carregar códigos e controlar sensores e atuadores em Arduino'. The discipline is listed as 'Robótica' and the duration as '10 minutos'. There are tags for 'arduino', 'ide', 'programação', 'programming', and 'development'. An 'Incorporar' field contains the code '<object width="100%"'. A green 'Acessar' button is located below the field. On the right side, there is a video player with a play button and a thumbnail showing the development environment. Below the video player, there is a 'Tutorial' button.

- Clique em **Mostre-me como funciona** para acessar o tutorial do experimento.

The screenshot shows a button labeled 'Mostre-me como funciona' on the left. To its right is a progress bar with the text 'Tempo restante: 8:43'. On the far right of the progress bar is a 'Sair' button.

Ambiente de Desenvolvimento para Arduino

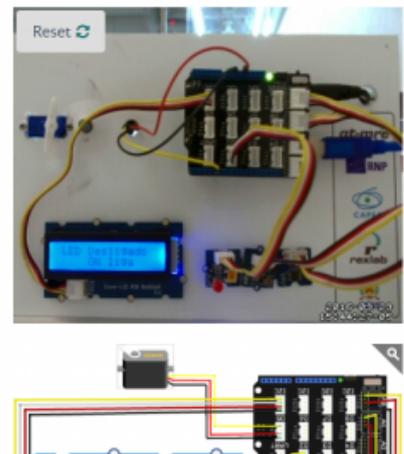
The screenshot shows the Arduino IDE interface. The top bar is teal and contains a file explorer showing 'file.ino', a search icon, and a 'Reset' button. Below the bar, there is a preview of an Arduino board.

- Escreva seu próprio código ou use um dos exemplos disponíveis.

Mostre-me como funciona Tempo restante: 9:54 Sair

Ambiente de Desenvolvimento para Arduino

```
file.ino
1 /*
2  * Pino LDR: A0
3  * Pino LM35: A1
4  * Pino LED: 2
5  * Pino Servo: 5
6  *
7  */
8 void setup() {
9
10 //insira o seu código de setup aqui, para executar uma vez:
11
12 }
13
14 void loop(){
15
16 //insira o seu código aqui, para executar repetidamente:
17
18 }
```



- Use os controles a seguir para manipular o experimento.



- Verificar. Verificação do código antes compilar para a placa.
1. Ordered List ItemUpload. Upload do código para a placa Arduino.
 2. Upload de código. Upload de um arquivo .ino que o usuário já escreveu em algum lugar.
 3. Download do código. Download do código que o usuário escreveu para a placa.
 4. Monitor Serial. Aba de comunicação serial com a placa.
- Use alguns exemplos para executar, modificar para utilizar no experimento.
 - Verifique o código.
 - Se o código estiver certo, faça upload para a placa.
 - Caso deseje, abra o Monitor Serial e realize algum tipo de comunicação serial com a placa.
 - Para terminar o acesso, clique em "Sair".

From:

<http://docs.relle.ufsc.br/> -

Permanent link:

<http://docs.relle.ufsc.br/doku.php?id=arduino>



Last update: **2016/09/29 19:06**